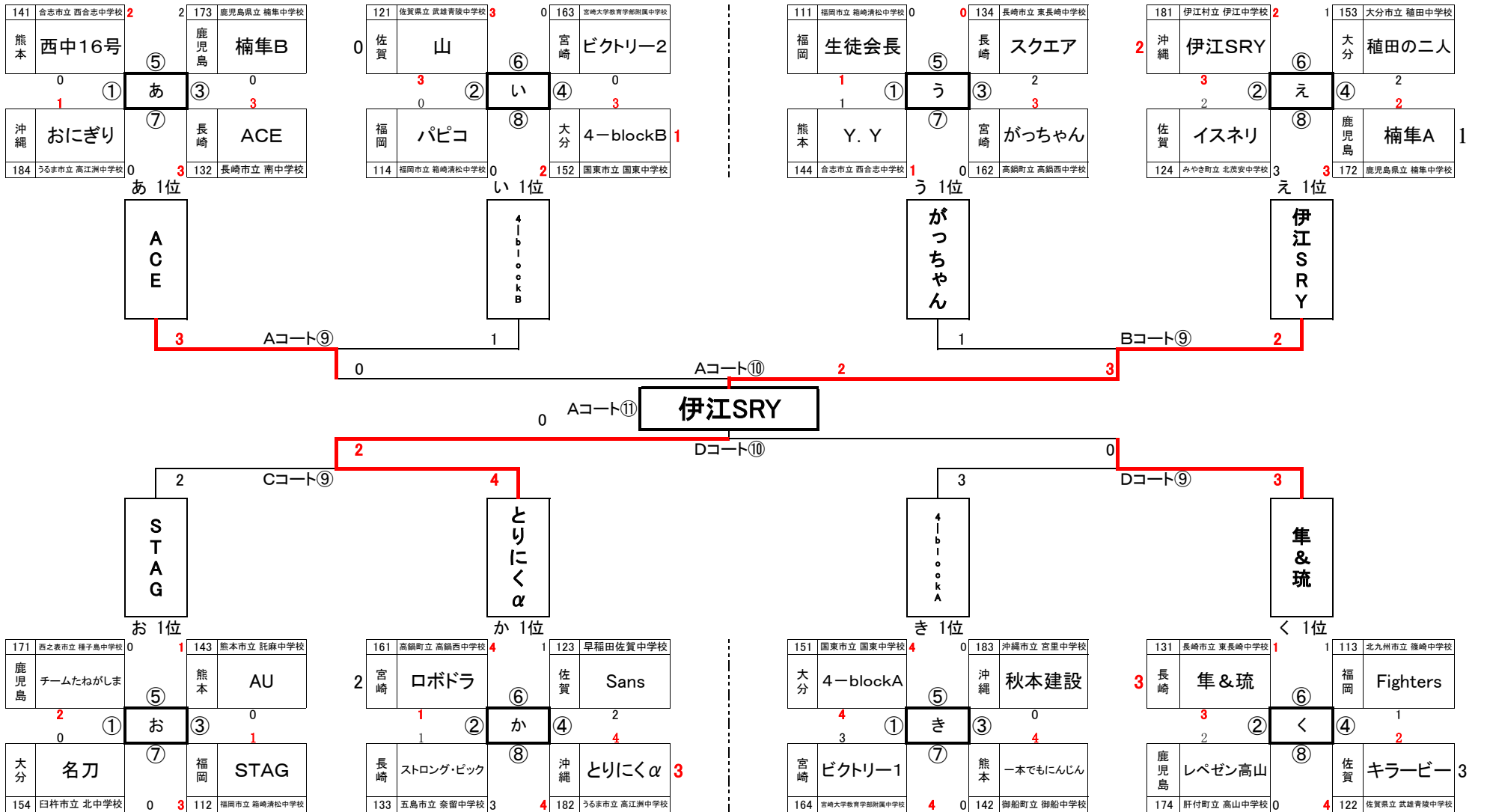


第20回創造アイデアロボットコンテスト九州地区中学生大会(鹿児島大会) 基礎部門 対戦表



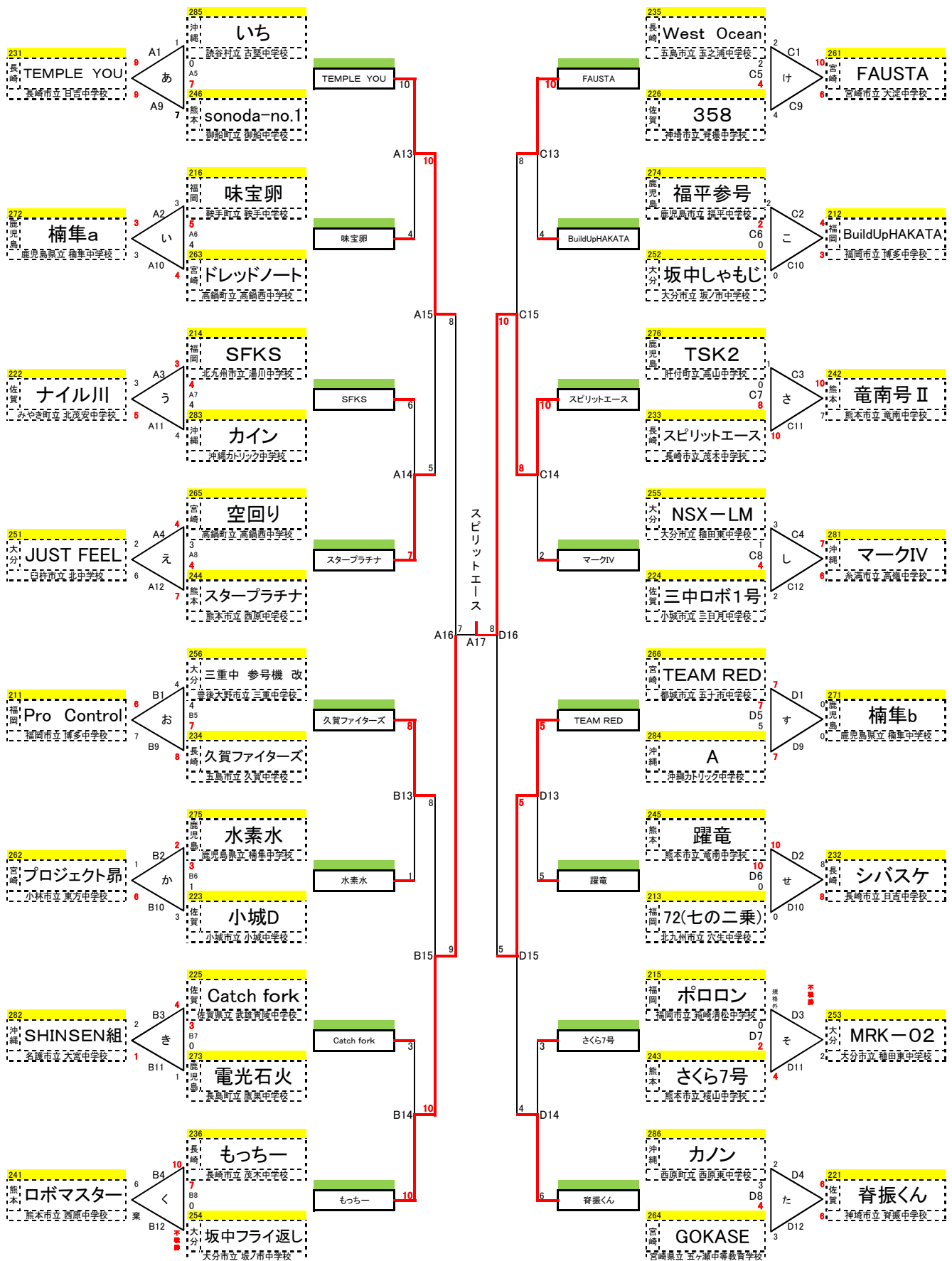
予選リーグの時は、予選リーグ終了まで各コートの後ろで待機してください。
 赤・青のコートについては、抽選になります。(※ NEXT・THIRDでの待機中に抽選をします。)
 2試合後のチームまで各コートのNEXT・THIRDで待機してください。

予選リーグあ・いはAコート 予選リーグう・えはBコート
 予選リーグお・かはCコート 予選リーグき・くはDコートでおこないます。
 ①～⑩は試合順になります。

予選リーグにおいて
 ・勝点(勝3・分1・負0)の合計が並び、2チームが1位となった場合は、当該2チームによる決勝トーナメント進出プレーオフをおこなう。
 ・勝点の合計が、4チームとも同じになった場合は、以下の順で順位を決定する。
 ①総得点 ②自陣コートに残っているアイテムの合計 ③ファール数 ④抽選

第20回創造アイデアロボットコンテスト九州地区中学生大会(鹿児島大会)活用部門 対戦結果

※リンク戦の順位決定は、①勝点(勝3・分1・負0) ②総得点 ③Lゴールの合計 ④Mゴールの合計 ⑤ささっていないアイテムの合計 ⑥ファール数の少なさ ⑦抽選

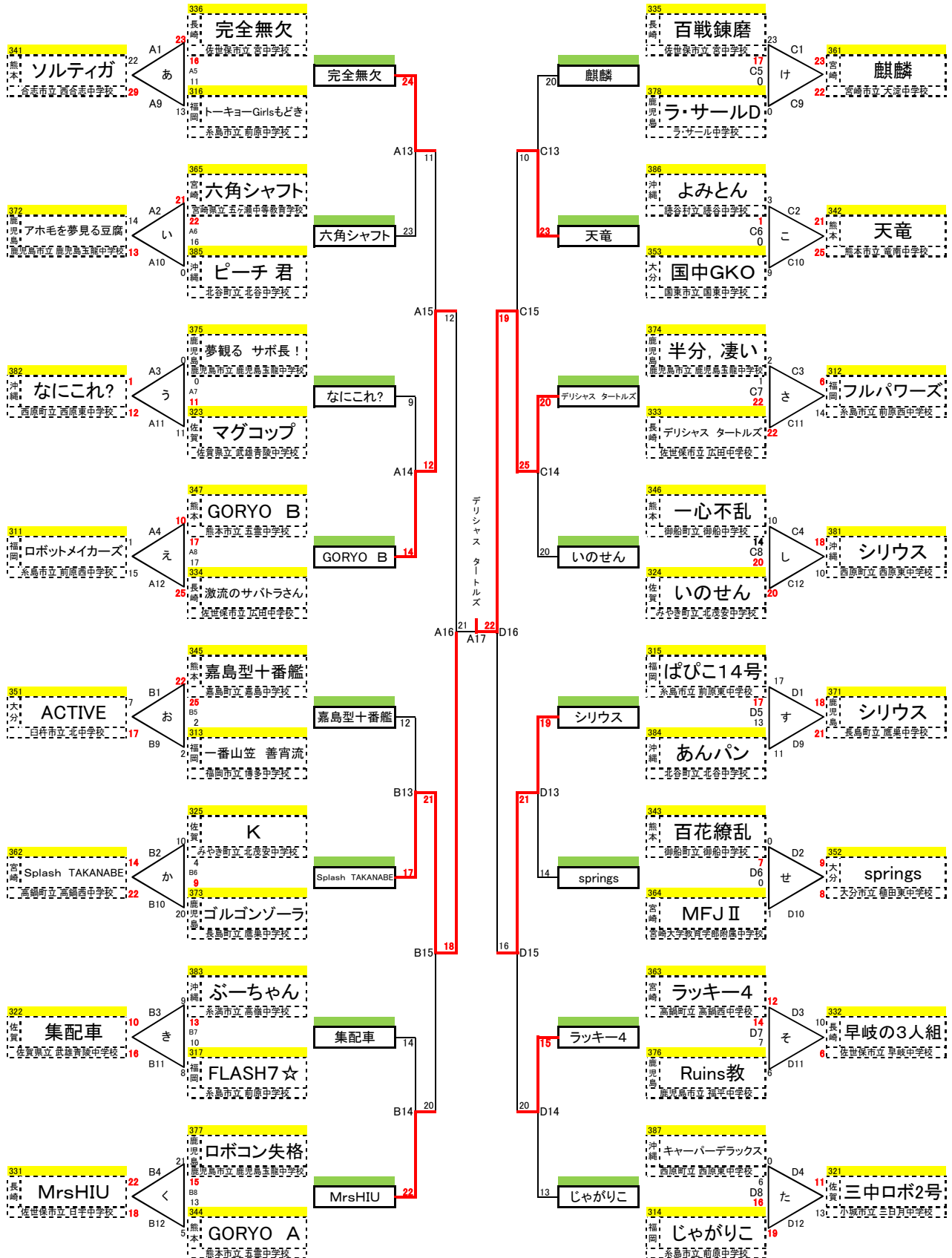


予選リーグあ～えはAコート
 予選リーグお～はBコート
 予選リーグけ～しはCコート
 予選リーグす～たはDコートでおこないます。
 1～17は試合順になります。

予選リーグの時は、予選リーグ終了まで各コートの後ろで待機してください。
 赤・青のコートについては、抽選になります。(※NEXT・THIRDでの待機中に抽選をします。)
 2試合後のチームまで各コートの後ろで待機してください。

第20回創造アイデアロボットコンテスト九州地区中学生大会(鹿児島大会)応用部門 対戦結果

※リンク戦の順位決定は、①勝点(勝3・分1・負0) ②総得点 ③ファール数の少なさ ④回収間違いの少なさ ⑤メッセージロボ奪頂回数 ⑥メッセージ披露回数 ⑦抽選



予選リーグあ～えはAコート
予選リーグお～くはBコート
予選リーグけ～しはCコート
予選リーグす～たはDコートでおこないます。
1～17は試合順になります。

予選リーグの時は、予選リーグ終了まで各コートの後ろで待機してください。
赤・青のコードについては、抽選になります。(※NEXT-THIRDでの待機中に抽選をします。)
2試合後のチームまで各コートの後ろで待機してください。